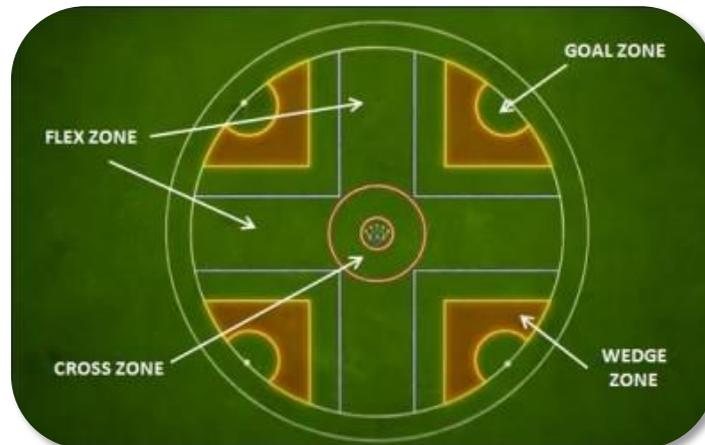


KRONUM – Règles du jeu

I- Dimensions



Autour du but (goal zone), une zone où tous les coups sont permis : tirer du pied, lancez en extension... Cela rapporte 1 point dans la cage (Chamber Shot), et le double en visant les cercles (Ring Shot).

Autour, la « Wedge Zone », une zone tampon où seul le pied est autorisé.

Plus loin des cages (Flex Zone), identique mais où les mains sont autorisées. Marquer de là est plus délicat, et rapportera 2 et 4 points.

Puis vient la cross-zone : le milieu du terrain. Un tir réussi est récompensé par 3 points dans la cage et 6 points à travers la couronne.

Le cercle central, zone de mise en jeu. Marquer de là vous apportera 4 points dans la cage, et si vous arrivez à transpercer un des anneaux de la couronne... vous ferez un Kronum : 8 points !

II- Déroulement du jeu

Le jeu se déroule en 3 manches de 20 minutes, opposant 20 joueurs et 4 gardiens sur un terrain assez vaste.

Chaque période commence par un duel où le ballon est envoyé par l'arbitre centrale qui fait rebondir la Kronum Ball au centre du Pivot ce duel s'appelle le Prime Rush. Une fois le Prime Rush fait, le Pivot est considéré comme faisant partie de la Cross Zone. Toutes les fautes sont relancées à partir de cette zone.

Les contacts sont autorisés comme pour le football ou le handball dans la mesure où le défenseur joue le ballon et n'a aucune intention de faire mal à son adversaire.